





Un modèle sous Licence Creative Commons : attribution, partage dans les mêmes conditions, 4.0 International.

Vous êtes libres de vendre les productions faites à partir de ce modèle.

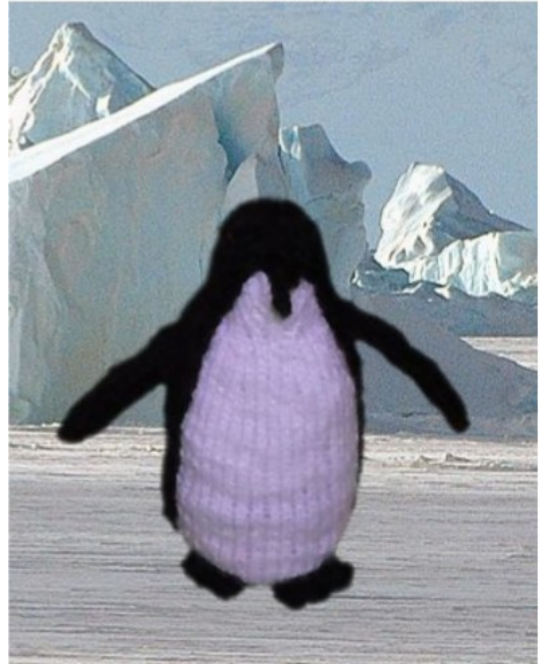
 aiguilles-magiques.com ♦ Isabelle Dutailly

nov. 2019, revu janvier 2020 et décembre 2025 (correction mineure) ♦ Niveau :  

## MAGITUX, MANCHOT

*La mascotte officielle du noyau Linux est un manchot du nom de Tux. C'est pour quoi on en trouve beaucoup dans l'univers Linux. Celui-ci est une variante plus « réaliste », dont le nom est formé de celui de ma distribution Linux préférée, Mageia et de Tux. La partie blanche se tricote d'une pièce en rond, les pattes sont aussi en rond. « L'habit » est tricoté à plat puis cousu ainsi que le bec. Sa finition réclame un peu de minutie pour la couture de l'habit sans être vraiment difficile.*

Tricoté avec des aiguilles 2,5 mm, il mesure environ 13 cm de haut.



## MATÉRIEL

- ♦ Restes de fil à tricoter blanc et noir, moins de 20 gr. ;
- ♦ un jeu d'aiguilles à double pointes assorties au fil, ici N° 2,5 ;
- ♦ fibre de rembourrage ;
- ♦ yeux à coudre de 5 mm (optionnel, peuvent être remplacés par des perles, plus faciles à trouver, ou des points de broderie) ;
- ♦ aiguille à laine.

## POINTS ET ABRÉVIATIONS

### POINTS

**Jersey** : un rang endroit, un rang envers

**Jersey en rond** : tout à l'endroit

### ABRÉVIATIONS

env. : envers

m. : maille, mailles

### AUGMENTATIONS :

**AD** : relever la maille sous la maille qui se présente et la tricoter, tricoter l'autre maille normalement.

**AG** : relever la maille celle que l'on vient de tricoter,, tricoter l'autre maille normalement.

**Augm** : tricoter 2 mailles dans une.

### DIMINUTIONS :

**2 m. ens.** : tricoter 2 mailles ensemble

**ssd** : surjet simple, glisser une maille, tricoter les deux suivantes ensemble, passer la maille glissée sur celle que l'on vient de tricoter.

**Attention** : si vous décidez de faire d'autres types d'augmentation, il faudra adapter le compte de mailles.

## RÉALISATION

### CORPS ET TÊTE

Une pièce en blanc, tricotée en rond rembourrer en cours de tricot

Monter 3 m.

1<sup>er</sup> tour : 1 augm. dans chaque maille (6 m.).

3<sup>e</sup> tour : 1 augm. dans chaque maille (12 m.).

5<sup>e</sup> tour : 1 augm. dans chaque maille (24 m.).

7<sup>e</sup> tour : répéter \*2 m., 1 augm.\* sur tout le tour (32 m.).

9<sup>e</sup> tour : répéter \*3 m., 1 augm.\* sur tout le tour (40 m.).

Tricoter 30 tours.

### TÊTE, REMBOURRER EN COURS DE TRICOT

Tour 1 : \*3 m., 2 m. ens.\* sur tout le tour (32 m.). 4 tours.

Faire un tour droit entre chaque tour avec des augmentations ou des diminutions, sauf indication contraire.

Tour 6 : \*2 m., 2 m. ens.\* sur tout le tour (24 m.).

Tour 8 : \*2 m., 2 m. ens.\* sur tout le tour (18 m.).

Tour 10 : 8 m., 1 ad, 2 m., 1 ag, 8 m. (20 m.).

Tour 12 : 9 m., 1 ad, 2 m., 1 ag, 9 m. (22 m.).

Tour 14 : 10 m., 1 ad, 2 m., 1 ag, 10 m. (24 m.).

Tour 16 : 11 m., 1 ad, 2 m., 1 ag, 11 m. (26 m.).

Tour 18 : 10 m., 2 m. ens., 2 m., 2 m. ens., 10 m. (24 m.).

Tour 20 : 9 m., 2 m. ens., 2 m., 2 m. ens., 9 m. (22 m.).

Tour 22 : 1 m., 2 m. ens., 5 m., 2 m. ens., 2 m., 2 m. ens., 5 m., 2 m. ens., 1 m. (18 m.).

Tour 24 : 1 m., 2 m. ens., 3 m., 2 m. ens., 2 m., 2 m. ens., 3 m., 2 m. ens., 1 m. (14 m.).

Tour 26 : 2 m. ens., 2 m., 2 fois 2 m. ens., 2 m., 2 m. ens., 1 m. (10 m.).

**Tour 27** : 2 m. ens. sur tout le rang (5 m.).

Couper le fil, le passer dans ces cinq mailles, serrer et bloquer par quelques points.

### AILES

Deux pièces en noir, tricotées en rond

Monter 4 m., faire un tour en rond et répartir les mailles sur deux aiguilles.

**Tour 3** : 1 m., 1 ag, 2 m. 1 ad, 1 m. (6 m.).

1 tour.



Toutes les pièces du tricot



Les deux ailes

**Tour 5** : 1 m., 1ag, 4 m. 1 ag, 1 m. (8 m.).

15 tours.

**Tour suivant** : tricoter à l'envers la maille de l'aiguille de dessous, à l'endroit celle de l'aiguille en face de soi, rabattre la maille de l'aiguille du dessous sur celle-ci. Répéter sur toutes les mailles du rang, on a 4 m. De cette façon, les deux côtés sont identiques. Mettre ces mailles en attente et tricoter une deuxième aile identique, laisser également les mailles de cette aile en attente.

## HABIT

Une pièce en noir, tricotée à plat

Monter 23 m. et faire un rang envers.

Rang 2, endroit : 2 fois \*3 m., 1 augm.\*, 2 m., 1 sd, 2 m., 2 fois \*1 augm., 3 m.\* (25 m.)

Rang 3, envers : 11 m., 1 sd ; 11 m. (23 m.)

Rang 4, endroit : 10 m., 1 sd ; 10 m. (21 m.)

Rang 5, envers : glisser 1 m., 1 augm., continuer et faire 1 augm. sur l'avant-dernière maille du rang (23 m.).

22 rangs en glissant la 1<sup>re</sup> maille de chaque rang.

Rang suivant, inclure les mailles des ailes : glisser 1 m., tricoter ensemble une maille de l'aile et une maille de l'habit 4 fois, continuer jusqu'à 5 m. de la fin du rang, tricoter ensemble les mailles des ailes et celles de l'habit, 1 m. (23 m.).

3 rangs.

## TÊTE

Faire un rang droit entre chaque rang avec des augmentations ou des diminutions, sauf indication contraire.

Rang 1 : glisser 1 m., 2 m. 2 m. ens. Puis \*3 m., 2 m. ens.\* sur tout le rang (20 m.)

Rang 3, : glisser 1 m., 2 m. ens. puis \*2 m., 2 m. ens.\* sur tout le rang (15 m.)

Rang 5 : 1 m., 1 ag, à 2 m. de la fin du rang, 1 ad, 1 m. (17 m.)

5 rangs.

Rang 11 : glisser 1 m., 1 m., 2 m. ens. Terminer le rang avec 2 m. ens, 2 m. (15 m.).

Rang 13 : glisser 1 m., 1 m., \* 2 m. ens.\* jusqu'à la dernière maille du rang, 1 m. (9 m.).

Rang 15 : glisser 1 m., \*2 m. ens\* sur tout le rang (5 m.).

**Rang 16** : 1 m. 3 m. ens. 1 m. (3 m.).

Rabattre ces 3 m. au rang suivant.



*L'habit avec les ailes intégrées*

**PATTES DEUX EN NOIR ET EN ROND**

Monter 6 m. et tricoter 2 tours en rond.

3<sup>e</sup> tour : 2 fois \*1 augm., 1 m. 1 augm.\* (10 m.)

2 tours.

Rabattre à trois aiguilles. Faire une deuxième patte identique.



*Une patte*

**BEC UNE PIÈCE EN NOIR, TRICOTÉE À PLAT.**

Monter 5 m., faire un rang envers.

2<sup>e</sup> rang : 1 m. 1 sd, 1 m. (3 m.).

3<sup>e</sup> rang : 3 m. ens., (1 m.).

Faire encore 3 rangs dans cette maille. Arrêter.



*Le bec*

**FINITIONS**

Coudre l'habit sur le corps. Coudre le bec en le joignant aux parties noires de l'habit.

Coudre, coller, broder les yeux selon l'option que vous avez choisie.

Broder quelques points sur les pattes pour figurer les palmes. Les coudre en dessous du corps en les faisant dépasser. Normalement, le manchot doit tenir debout tout seul.



**C'EST FINI !**